

HACKATHON 2026 (POLYCC CYBER WARRIOR)

SYARAT-SYARAT PERTANDINGAN:

- 1) Peserta berusia 18 tahun ke atas
- 2) Setiap pasukan boleh mendaftar **MAKSIMUM** 3 peserta dan **SEORANG** penyelia sahaja.
- 3) Penyelia **BOLEH MENDAFTAR HANYA SATU (1) PASUKAN SAHAJA BAGI 1 INSTITUSI**.
- 4) Peserta bebas memilih mana-mana bahasa pengaturcaraan atau platform pembangunan untuk membangunkan aplikasi web atau aplikasi mudah alih, dan bertanggungjawab sepenuhnya terhadap pemasangan, konfigurasi serta penggunaan perisian tersebut.
- 5) Tidak melanggar hak cipta atau menggunakan konten pihak ketiga tanpa izin iaitu templat atau kecerdasan buatan (*AI: Artificial Intelligence*)
- 6) Penganjur pertandingan tidak akan menyediakan perisian untuk peserta membangunkan aplikasi mudah alih.
- 7) Aplikasi mudah alih yang dibangunkan adalah asli dan tidak terikat dengan mana-mana Harta Intelek (Intellectual Property).
- 8) Produk hendaklah memenuhi kriteria, berpotensi dan mempunyai impak kepada institusi, masyarakat (Golongan Rentan) atau industri.
- 9) Penganjur pertandingan berhak untuk membatalkan penyertaan individu/pasukan yang didapati melanggar atau tidak mematuhi mana-mana syarat yang telah ditetapkan.
- 10) Penganjur pertandingan berhak untuk menukar, meminda, memotong atau menambah terma dan syarat pertandingan ini tanpa memberi sebarang notis terlebih dahulu pada bila-bila masa dan semua peserta akan terikat dengan perubahan tersebut.

RUBRIK PENILAIAN:

Kriteria	5	4	3	2	1	Skor
Pengenalpastian Masalah	Jelas mentakrifkan masalah sebenar dan ketara.	Masalah ditakrifkan, tetapi mungkin perlu lebih jelas.	Masalahnya agak kurang jelas; perkaitan memerlukan penambahbaikan.	Masalah yang tidak jelas	Tiada masalah yang jelas dinyatakan.	
Inovasi & Kreativiti	Sangat asli, kreatif dan menunjukkan pemikiran di luar kotak.	Kebanyakannya asli; beberapa aspek kreatif terserlah.	Sederhana inovatif; idea mungkin menyerupai penyelesaian sedia ada.	Kurang kreativiti; idea terasa derivatif.	Tiada inovasi; idea adalah biasa atau ditiru.	
Kebolehlaksanaan & Praktikal	Produk sangat boleh dilaksanakan dan praktikal, dengan semua pertimbangan teknikal dan logistik ditangani dengan teliti, menjadikannya mudah dilaksanakan.	Produk menunjukkan kebolehlaksanaan yang tinggi untuk pembangunan dan pelaksanaan, dengan pertimbangan praktikal yang difikirkan dengan baik.	Produk umumnya boleh dilaksanakan, dengan kebanyakan pertimbangan praktikal ditangani, walaupun beberapa cabaran kecil mungkin ada/kekal.	Terdapat halangan praktikal atau teknikal yang ketara menyukarkan pelaksanaan; kebolehlaksanaan terhadap.	Produk tidak boleh dibangunkan atau dilaksanakan; tidak praktikal.	
Pembinaan & Kefungsian	Sentiasa menerangkan dengan berkesan cara sistem dibina dan berfungsi.	Menghuraikan pembinaan sistem dan cara ia berfungsi dengan berkesan.	Kadangkala menerangkan cara sistem itu dibina dan cara ia berfungsi.	Kadang-kadang menerangkan pembinaan dan fungsi sistem.	Penerangan adalah terhad dan tidak jelas.	

Kriteria	5	4	3	2	1	Skor
Struktur & Aliran	Naratif yang logik dan lancar; aliran yang sangat baik dari awal hingga akhir.	Struktur yang jelas dengan gangguan kecil dalam aliran.	Struktur asas ada tetapi mungkin terputus.	Aliran yang tidak teratur atau mengelirukan.	Tiada struktur yang jelas; video berasa rawak atau tidak koheren.	
Cadangan Kesan & Nilai	Mencipta nilai yang luar biasa dan mempunyai potensi untuk memberi kesan transformatif kepada individu, komuniti atau industri.	Menyampaikan nilai yang ketara dan jelas, menangani keperluan tulen/asli dan mewujudkan impak positif yang besar.	Menawarkan faedah yang jelas dan memberikan nilai yang munasabah kepada khalayak sasaran.	Menyediakan beberapa faedah kecil, tetapi cadangan nilai keseluruhan tidak jelas atau terhad.	Menawarkan sedikit atau tiada faedah atau nilai yang boleh dilihat kepada pengguna atau masyarakat.	
Potensi Pasaran & Daya Maju Komersial	Pemahaman luar biasa tentang pasaran; sangat berdaya maju secara komersial dengan strategi potensi komersial yang kukuh dan jelas.	Pemahaman yang baik tentang pasaran sasaran; potensi komersial yang jelas dan berdaya maju.	Pemahaman asas pasaran; beberapa potensi komersial dikenalpasti.	Pemahaman terhad tentang pasaran; daya maju dan komersial dipersoalkan.	Tiada pemahaman tentang pasaran sasaran atau potensi komersial.	
Kualiti Teknikal	Pembangunan aplikasi yang sangat profesional (penyuntingan, peralihan, pencahayaan, dan lain-lain)	Kebanyakan pembangunan aplikasi lancar dengan hanya masalah kecil.	Beberapa kelemahan teknikal yang ketara, tetapi tidak mengganggu.	Kualiti teknikal yang rendah; isu menjejaskan kejelasan.	Pembangunan aplikasi yang sangat lemah; mengganggu atau sukar untuk ditonton.	
Matlamat Pembangunan Digital.	Aplikasi menepati prinsip MADANI dan menyampaikan mesej kesejahteraan ihsan dengan impak signifikan.	Aplikasi menepati prinsip MADANI dan mesej kesejahteraan ihsan, namun impaknya terhad.	Aplikasi sebahagiannya menepati prinsip MADANI dengan mesej ihsan yang minimum.	Aplikasi kurang menepati prinsip MADANI tetapi masih boleh diterima.	Aplikasi tidak menepati prinsip MADANI dan gagal menyampaikan mesej kesejahteraan ihsan.	
Pengurusan Masa	Sempurna dalam had masa; <i>pacing</i> sangat baik dan semula jadi.	Sedikit lebih atau kurang masa; <i>pacing</i> kebanyakannya berkesan.	Ketara lebih/kurang tetapi masih boleh diurus.	Keterlaluan/ kurang masa yang ketara; <i>pacing</i> mempengaruhi mesej.	Masa yang buruk; tergesa-gesa atau menyeret dengan ketara.	
JUMLAH MARKAH (50 MARKAH)						